

АДМИНИСТРАЦИЯ ЛОКТЕВСКОГО РАЙОНА
КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

П Р И К А З

от 08 апреля 2019 года

№ 42/1

г. Горняк

Об утверждении положения
и проведении краевой дистанционной игры «КраеВик-2019»

В целях формирования и развития у школьников уважительного отношения к природному, историческому и культурному наследию Алтайского края; внедрения и распространения инновационных образовательных технологий в практику учебно-воспитательного процесса

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении дистанционной игры «КраеВик-2019» (приложение №1).
2. Провести с 18 апреля по 20 мая 2019 года краевую дистанционную игру «КраеВик-2019».
3. Контроль за исполнением данного приказа возложить на методиста РМК Бибикову К.Н..

Председатель Комитета по образованию



П.П.Одинцев

ПОЛОЖЕНИЕ о краевой дистанционной игре «КраеВик-2019»

Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения дистанционной игры «КраеВик-2019» (далее игра), ее организационное и методическое обеспечение.

1.2. Дистанционная игра «КраеВик» является практической реализацией развития приоритетного направления в работе с учащимися общеобразовательных учреждений по развитию их интеллектуального потенциала, по поиску и отбору талантливых детей и молодежи и оказания им поддержки.

1.3. Организатором игры является МБОУ «Гимназия №3» города Горняк Локтевского района, отделение краевого УМО по ЕНД, алтайское краевое отделение межрегиональной ассоциации учителей географии.

1.4. Цель игры: формирование и развитие у школьников уважительного отношения к природному, историческому и культурному наследию Алтайского края, внедрение и распространение инновационных образовательных технологий в практику учебно-воспитательного процесса.

Задачи:

- ✓ формирование и развитие знаний об Алтайском крае;
- ✓ воспитание любви к родному краю;
- ✓ создание условий для выявления и развития одаренных детей;
- ✓ внедрение информационно-коммуникационных технологий в образовательный процесс.

1.5. Игра – командное соревнование. В состав команды могут входить школьники 5-11 классов от двух до десяти человек одного возраста или разных возрастов (на усмотрение команды). Руководителем команды может быть учитель-предметник или классный руководитель. Количество команд от школы не ограничено.

1.6. Форма проведения игры - дистанционная. Обмен информацией между командами и организаторами осуществляется через почтовый ящик kraevik-AK@mail.ru, карту Google «Краевик-2019» [https://drive.google.com/open?id=1nXyPLZBsFs65gvrDbbVujJ - pmstbBeM&usp=sharing](https://drive.google.com/open?id=1nXyPLZBsFs65gvrDbbVujJ-pmstbBeM&usp=sharing)

1.7. Материалы игры (видеофильмы, презентации, методические разработки) размещаются организаторами на карте Google «Краевик-2019» и доступны для общего пользования.

2. Условия и порядок проведения игры

2.1. Игра проводится для учащихся общеобразовательных организаций Алтайского края. Тема игры ежегодно меняется. Игра «КраеВик-2019» посвящена году театра.

2.2. Сроки проведения игры апрель-май 2018 года:

✓ до 18 апреля – Регистрация команд.

✓ 19 апреля – Дистанционная викторина от организаторов «Театры Алтайского края» в режиме online (14.00 - 15.30).

✓ 19 апреля - 29 апреля - Конкурс презентаций и видеороликов «История одного театра».

✓ 19 апреля - 13 мая - Конкурс карт-путеводителей «Театры Алтайского края».

✓ 19 апреля – 13 мая - Конкурс методических разработок внеклассных мероприятий для руководителей команд «Театры Алтайского края».

✓ до 20 мая – Подведение итогов. Итоги подводят члены жюри (см. п 4).

2.3. Всем командам, участвующим в игре, предлагаются одинаковые задания, выполнение которых ограничено временными рамками (см. пункт 2.2.).

3. Подведение итогов, награждение победителей

3.1. Начисление баллов производится согласно критериям конкурсов (Приложение 1) членами жюри. За методическую разработку баллы команде не начисляются, проводится отдельный конкурс среди руководителей команд.

3.2. Итоги подводятся по каждому из этапов игры. По результатам каждого конкурса определяются победитель и призеры. Абсолютным победителем и призерами игры становятся команды, набравшие наибольшую сумму баллов за все этапы игры. Команды награждаются дипломами.

3.3. Информация об игре, победителях и призерах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет.

4. Состав жюри

- ✓ **Чурилова С. В.,** организатор игры, учитель географии МБОУ «Гимназия №3» Локтевского района;
- ✓ **Горбатова О.Н.,** учитель географии и экономики МБОУ "Гимназия № 27" имени Героя Советского Союза В.Е. Смирнова" г. Барнаула, руководитель секции «Школьная география» в Алтайском краевом отделении ВОО «Русское географическое общество», руководитель краевого учебно-методического объединения по естественнонаучным дисциплинам;
- ✓ **Куимова А.О.,** учитель русского языка и литературы МКОУ «Георгиевская СОШ» Локтевского района, победитель игры «КраеВик-2018»;
- ✓ **Романова Лариса Ивановна,** учитель географии МБОУ «Первомайская СОШ №2» Бийского района, призер игры «КраеВик-2018».

- ✓ Романова Лариса Ивановна, учитель географии МБОУ «Первомайская СОШ №2» Бийского района, призер игры «КраеВик-2018».

Члены жюри могут быть руководителями команд, но в оценивании работ своих команд не участвуют.

5. Организационные вопросы

5.1. Положение о конкурсе, вся информация о ходе игры размещены: на сайте гимназии <http://gimn3gornjak.ucoz.ru/>, карте Google «КраеВик-2019» https://drive.google.com/open?id=1nXvPLZBsFs65gvrDbbVuiJ_rmstbBeM&usp=sharing , сайте организатора игры – Чуриловой С.В. <http://geo-sv.ucoz.ru>

5.2. Разъяснения и консультации по вопросам проведения игры можно получить у организатора игры – Чуриловой Светланы Викторовны (телефон: 89619941669, почта: churilova-128@mail.ru , kraevik-AK@mail.ru)

6. Финансирование

Участие в конкурсе бесплатное. Наградные материалы (дипломы, благодарности) участникам, членам жюри высылаются в электронном формате.

1. Регистрация команд

Сообщение отправляется на адрес: kraevik-AK@mail.ru

Тема письма: заявка «КраеВик-2018».

В прикрепленном файле - заявка

Название команды	Состав команды	Школа (полное наименование)	Район	Ф.И.О. руководителя (лей), преподаваемый предмет	Почтовый ящик команды

2. Дистанционная викторина от организаторов «Памятники Алтайского края»

Цель: формирование и развитие знаний по истории культуры Алтайского края; совершенствование приемов работы с Интернет-ресурсами.

Викторина проводится для всех команд одновременно в течение 1 час 30 минут. Количество вопросов – 10.

Общее количество баллов за викторину – 12: 10 баллов – правильность ответов, 2 – оформление ответов (четкий ответ на поставленный вопрос, отсутствие ссылок в тексте ответа).

3. Конкурс презентаций и видеороликов по теме «История одного театра».

Цель: привлечение внимания школьников к истории театров Алтайского края; развитие творческого потенциала личности через видеоискусство с использованием современных компьютерных технологий.

Продолжительность видеофильма - не более 5 минут, количество слайдов – не более 15.

Общее количество баллов – 20.

Критерии оценивания: соответствие содержания фильма (презентации) теме конкурса, сюжетная линия, творческий подход, информационная насыщенность, использование звукового сопровождения (для фильма), эстетичность оформления. Наличие плагиата исключает участие в данном конкурсе.

4. Конкурс карт-путеводителей «Театры Алтайского края».

Цель: создание карты-путеводителя на территории Алтайского края, способной привлечь внимание к театрам Алтайского края.

Работа выполняется в формате: карта Google.

Критерии оценивания: количество театров, представленных на карте; информационная насыщенность, творчество, иллюстративность, эстетичность, точность расположения объектов на карте Алтайского края.

Общее количество баллов – 25.

5. Конкурс методических разработок внеклассных мероприятий для руководителей команд по теме «Театры Алтайского края».

Цель: создание банка тематических методических разработок, обмен опытом работы.

Руководитель команды представляет одну методическую разработку внеклассного мероприятия в электронном формате.

Критерии: формулировка целей и задач заявленной работы, соответствие содержания и форм работы поставленной цели, творческий подход, использование ИКТ.