

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ АДМИНИСТРАЦИИ
ЛОКТЕВСКОГО РАЙОНА АЛТАЙСКОГО КРАЯ

П Р И К А З

от 12 марта 2019 года

№ 30/3

г. Горняк

О проведении муниципальной дистанционной игре «БИТ- 2019»

В целях создания условий для выявления, продвижения и поощрения интеллектуально одаренных детей, предоставления учащимся возможности проявить свои знания и творческий потенциал в информатике и информационных технологиях

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальную дистанционную игру «БИТ - 2019» на базе МБОУ «СОШ №4»
2. Утвердить Положение о проведении муниципальной дистанционной игры «БИТ - 2019». (приложение №1)
3. Контроль за исполнением данного приказа возложить на методиста РМК Бибикову К.Н..

Председатель Комитета по образованию



П.П.Одинцев

ПОЛОЖЕНИЕ

О муниципальной дистанционной игре «БИТ- 2019»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения муниципальной дистанционной игры «БИТ-2019» (далее игра), её организационное и методическое обеспечение.

1.2. Игра проводится Комитетом по образованию Администрации Локтевского района по инициативе ММО учителей информатики (ответственный организатор Иващенко Ольга Александровна, учитель информатики МБОУ «СОШ №4»)

1.3. Цель: создание условий для выявления, продвижения и поощрения интеллектуально одаренных детей, предоставление учащимся возможности проявить свои знания и творческий потенциал в информатике и информационных технологиях

1.4. Задачи:

- расширение информационно-образовательного пространства, сферы применения современных информационных технологий в образовательном и воспитательном процессе, развитии личности и профессиональной ориентации детей и юношества;
- повышение познавательного интереса школьников к изучению информатики и ИКТ, развитие умения использования средств информационных технологий для решения творческих, практических задач;
- содействие творческому самовыражению и личностному развитию учащихся.

1.5. Информация об игре, победителях и призерах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет.

2. Порядок проведения конкурса

2.1. Игра проводится для учащихся 7-8 классов образовательных учреждений Локтевского района.

2.2. Сроки проведения игры 3-10 апреля 2019 года:

- ✓ до 3 апреля – регистрация (подача заявок)
- ✓ 4 апреля- конкурс «Приветствие»
- ✓ 5 апреля– викторина «Все обо всем».
- ✓ 7 апреля– конкурс рисунков «Через тернии к звездам»
- ✓ 9 апреля– конкурс «Шифровщик»
- ✓ 10 апреля- подведение итогов.

2.3. Игра — командное соревнование (2–5 человека), которая проходит в дистанционном режиме. Подача заявок на участие в игре (приложение 1), выполненные работы отправляются на почтовый ящик iva21051971@rambler.ru.

Ход игры (задания, работы команд, итоги) будет отражаться на сайте <http://school-4.moy.su/index/bit/0-178>

2.4. Всем командам, участвующим в игре, предлагаются одинаковые задания, выполнение которых ограничено временными рамками (см. пункт 2.2.).

2.5. Разъяснения и консультации по вопросам проведения игры можно получить у организатора – Иващенко Ольги Александровны (89069452670), iva21051971@rambler.ru

3. Подведение итогов, награждение победителей

3.1. Начисление баллов производится согласно критериям конкурсов (Приложение 2) членами жюри.

3.2. По результатам игры определяются победитель и призеры (при условии прохождении всех этапов игры), которые награждаются дипломами.

4. Состав жюри

1. Иващенко О.А., учитель математики, информатики МБОУ «СОШ№4»;
2. Татаренко Н.Н., учитель математики, информатики МБОУ «Масальская СОШ»;
3. Качалова Виктория Владимировна, учитель информатики МБОУ «Гимназия №3»

Члены жюри могут быть руководителями команд-участниц, но в оценивании их работ не участвуют.

5. Финансирование

Участие в конкурсе бесплатное. Наградные материалы (дипломы, благодарности) участникам, членам жюри высылаются в электронном формате.

Заявка на игру «БИТ-2019»

Название команды	Кол-во участников	Ф.И.О. участников	Класс	Школа	Ф.И.О. учителя	Адресе-mail

Сообщение отправляется на адрес: iva21051971@rambler.ru

1. Приветствие команд.

Цель: знакомство участников олимпиады друг с другом.

К данному сообщению прилагается приветствие, которое выполняется в формате презентации. В приветствии необходимо указать название вашей команды, представление команды и приветствие командам-участникам игры.

Критерии: наличие названия команды, школы; представление команды, приветствие командам-участницам игры, наличие фотографий, оригинальность изложения и оформления, наличие переходов (кнопки управления, гиперссылки и т.п.), объем не более 5 Мб. (до 18 баллов)

2. Викторина «Все обо всем»

Цель: повторение основных понятий, определений, определение уровня знаний и владения терминологией по темам, развитие внимательности, памяти, находчивости, познавательного интереса, логического мышления.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. (до 15 баллов)

3. Конкурс компьютерных рисунков «Через тернии к звёздам»

Цель: развитие творческих способностей учащихся посредством графических программных средств.

Критерии: оригинальность, авторство, соответствие теме, форматы: .jpg, .gif; объем до 1 Мб. (до 18 баллов)

4. Конкурс «Шифровщик»

Цель: развитие аналитико-синтезирующего мышления, обобщение и систематизация основных понятий: код, кодирование, криптография, знакомство с простейшими способами шифрования, умения читать шифровки и шифровать информацию, разгадывать и составлять ребусы.

За правильный ответ – 2 балла.

За творческое задание – 4 баллов. (до 20 баллов)