

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ АДМИНИСТРАЦИИ
ЛОКТЕВСКОГО РАЙОНА АЛТАЙСКОГО КРАЯ

П Р И К А З

от 24 апреля 2018 года

№ 57/4

г. Горняк

О проведении открытой городской дистанционной игре «БИТ- 2018»

В целях создания условий для выявления, продвижения и поощрения интеллектуально одаренных детей, предоставления учащимся возможности проявить свои знания и творческий потенциал в информатике и информационных технологиях

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести открытую городскую дистанционную игру «БИТ - 2018» на базе МБДОУ «СОШ №2»
2. Утвердить Положение о проведении открытой городской дистанционной игре «БИТ - 2018». (приложение №1)
3. Контроль за исполнением данного приказа возложить на методиста РМК Исакову Е.Б..

Председатель комитета по образованию



П.П.Одинцев

ПОЛОЖЕНИЕ

об открытой городской дистанционной игре «БИТ- 2018»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения открытой городской дистанционной игры «БИТ-2018» (далее игра), его организационное и методическое обеспечение.

1.2. Игра проводится Комитетом по образованию администрации Локтевского района по инициативе РМО учителей информатики (ответственный организатор Иващенко Ольга Александровна, учитель информатики МБОУ «СОШ №4»)

1.3. Цель: создание условий для выявления, продвижения и поощрения интеллектуально одаренных детей, предоставление учащимся возможности проявить свои знания и творческий потенциал в информатике и информационных технологиях

1.4. Задачи:

- расширение информационно-образовательного пространства, сферы применения современных информационных технологий в образовательном и воспитательном процессе, развитии личности и профессиональной ориентации детей и юношества;
- повышение познавательного интереса школьников к изучению информатики и ИКТ, развитие умения использования средств информационных технологий для решения творческих, практических задач;
- содействие творческому самовыражению и личностному развитию учащихся.

1.5. Информация об игре, победителях и призерах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет.

2. Порядок проведения конкурса

2.1. Игра проводится для учащихся 7-8 классов образовательных учреждений Локтевского района.

2.2. Сроки проведения игры 10-15 мая 2018 года:

- ✓ до 8 мая – регистрация (подача заявок)
- ✓ 10 мая - конкурс «Приветствие»
- ✓ 11 мая – викторина «Все обо всем».
- ✓ 14 мая – конкурс «ЛогикУм».
- ✓ 15 мая – конкурс «Колесо истории»
- ✓ 16 мая - подведение итогов.

2.3. Игра — командное соревнование (2–5 человека), которая проходит в дистанционном режиме. Подача заявок на участие в игре, выполненные работы отправляются на почтовый ящик iva21051971@rambler.ru.

Ход игры (задания, работы команд, итоги) будет отражаться на сайте <http://school-4.mov.su/index/bit/0-178>

2.4. Всем командам, участвующим в игре, предлагаются одинаковые задания, выполнение которых ограничено временными рамками (см. пункт 2.2.).

2.5. Разъяснения и консультации по вопросам проведения игры можно получить у организатора – Иващенко Ольги Александровны (89069452670), iva21051971@rambler.ru

3. Подведение итогов, награждение победителей

3.1. Начисление баллов производится согласно критериям конкурсов (Приложение 1) членами жюри.

3.2. По результатам игры определяются победитель и призеры (при условии прохождении всех этапов игры), которые награждаются дипломами.

4. Состав жюри

1. Иващенко О.А., учитель математики, информатики МБОУ «СОШ№4»;
2. Татаренко Н.Н., учитель математики, информатики МБОУ «Масальская СОШ»;
3. Качалова Виктория Владимировна, учитель информатики МБОУ «Гимназия №3»

Члены жюри могут быть руководителями команд-участниц, но в оценивании их работ не участвуют.

5. Финансирование

Участие в конкурсе бесплатное. Наградные материалы (дипломы, благодарности) участникам, членам жюри высылаются в электронном формате.

Приложение
к Положению об открытой
городской дистанционной
игре «Бит-2018»

Заявка на игру «БИТ-2018»

Название команды	Кол-во участников	Ф.И.О. участников	Класс	Школа	Ф.И.О. учителя	Адрес e-mail

Сообщение отправляется на адрес: iva21051971@rambler.ru

1. Приветствие команд.

Цель: знакомство участников олимпиады друг с другом.

Приветствие – рассказ о команде, выполненный в текстовом редакторе в юмористической форме с помощью картинок, в котором должно быть название команды, представление команды и приветствие командам-участникам игры. Оценка приветствия по критериям: оригинальность, авторство, соответствие теме, объем не более 3 Мб. (до 10 б).

2. Викторина «Все обо всем»

Цель: повторение основных понятий, определений, знание и владение терминологией по темам, развитие внимательности, памяти, находчивости, познавательного интереса, логического мышления.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. (до 15 б).

3. Конкурс «ЛогикУм».

Цель: развитие аналитико-синтезирующего мышления, обобщение и систематизация основных понятий: код, кодирование, криптография, знакомство с простейшими способами шифрования, развитие логического и алгоритмического мышления. Общее количество баллов 15 б.

4. Конкурс презентаций «Колесо истории»

Цель: развитие познавательных, творческих способностей учащихся, формирование навыков поиска информации в сети Интернет, навыков работы с мультимедийными программными средствами.

Используя материалы интернет сайтов учащиеся должны понять о ком или о чем говорится в задании и выполнить презентацию, выбрав тему из этого материала.

Критерии: оригинальность изложения и оформления, единый стиль оформления слайдов, вставка изображений, наличие переходов (кнопки управления, гиперссылки и т.п.), объем не более 5 Мб. (до 10 б)